

Bien-être animal : sommes-nous prêts à jouer le jeu ?

Faire abstraction, c'est justement ce que proposent certains serious games qui se permettent d'appréhender une situation en transformant le joueur en gestionnaire. En permettant de mieux comprendre le fonctionnement d'un élevage bovin, ce jeu visait également à donner une meilleure image du métier d'éleveur, des produits issus de la filière.



Vacheland mise sur des bovins tout mignons - Capture d'écran

Ce serious game propose pour cela de nommer une vache et de prendre soin d'elle : il s'agit de la laver, la nourrir, nettoyer son étable, acheter des céréales à un bon prix, les stocker, semer les champs et préparer les récoltes en tenant compte des conditions météorologiques. Pour progresser dans le jeu, l'acquisition de connaissances réelles s'avère indispensable.

Les recherches menées auprès des joueurs de « Vacheland » n'ont cependant pas mis en évidence une influence directe sur leur consommation : les deux mondes restent bien séparés.

Les joueurs aimeraient discuter en ligne avec des éleveurs, voire visiter une ferme, mais pas forcément davantage. Ils ne repensent pas au jeu lorsqu'ils achètent de la viande... même si certains achètent des gadgets en forme de vache. Ce transfert qui demeure partiel s'explique par le décalage qui persiste entre le réel et le jeu.

Jeu gratuit à télécharger : <http://vacheland.playmoa.fr/>

Source : https://www.nouvelobs.com/rue89/rue89-planete/20160823_RUE3669/bien-etre-animal-sommes-nous-prets-a-jouer-le-jeu.amp